

REGULAMENTO – INTERCLASSE 2024 COLÉGIO AGRÍCOLA DOM AGOSTINHO IKAS – CODAI-UFRPE

I - APRESENTAÇÃO

Art. 1 O documento a seguir apresenta, em linhas gerais, as regras e o modelo desenvolvido para o INTERCLASSE 2024 do Colégio Agrícola Dom Agostinho Ikas - CODAI - da UFRPE - Universidade Federal Rural de Pernambuco.

Parágrafo único - O tema escolhido para o evento 2024 foi ANIMAIS BRASILEIROS

II - IDENTIFICAÇÃO

Art. 2 - Os docentes do Colégio Agrícola Dom Agostinho Ikas da UFRPE, em conjunto com o Diretório Estudantil, irão compor a comissão de Eventos do CODAI.

Art. 3 - O INTERCLASSE será realizado em cinco dias consecutivos.

- A) Período: **22/04/2024 a 26/04/2024.**
- B) Abertura: **22/04/2024 às 09h.**
- C) Os locais onde acontecerão as modalidades:
ANFITEATRO DO CEGOE;
SALÃO DA ADUFERPE;
QUADRA DO DEFIS
PISTA DE ATLETISMO EM FRENTE A REITORIA.
- D) Horários: 08h até 17h30.

III – OBJETIVOS

Art. 4 - Os objetivos do INTERCLASSE são:

- a) Promover a interação, socialização e o espírito esportivo com respeito aos participantes.
- b) Incentivar a prática de modalidades esportivas.

c) Vivenciar modalidades esportivas dentro de um contexto esportivo considerando a diversidade.

IV – PARTICIPANTES

Art. 5 - Poderão participar do INTERCLASSE todos os alunos regularmente matriculados que pagarem a taxa de inscrição e que o nome esteja na lista das modalidades de competição.

Parágrafo Único - É possível a participação dos professores, caso haja quantitativo para a formação de uma equipe docente, não sendo permitido que professores integrem as equipes discentes.

Art. 6 - Só é possível participar das modalidades por sua própria turma, sendo proibido jogar em outras séries (Ex.: Alunos do 5º Período não podem participar da equipe do 3º Período).

Art. 7 - É permitido o convite de pessoas que não são alunos do CODAI-UFRPE para auxiliar na torcida da turma, assim como eleger um professor para ser o Padrinho de cada Torcida.

§1º - O professor escolhido como Padrinho de Torcida da Turma deverá participar de todos os eventos que a turma estiver jogando, auxiliando a torcida e organizando os alunos, assim como fiscalizando a competição saudável entre os estudantes.

Art. 8 - Os participantes serão considerados conhecedores das leis esportivas internacionais, bem como deste regulamento e se submeterão, sem reserva nenhuma, a todas as consequências que deles possam emanar.

Art. 9 – Aos alunos atletas compete:

- a) Conhecer o regulamento do INTERCLASSE 2024;
- b) Competir com honestidade e respeito ao adversário;
- c) Acatar a autoridade e as decisões da equipe de arbitragem durante o período da realização das Competições.

V – UNIFORME

Estas são as diretrizes para a criação e produção da camisa do interclasse, garantindo a representatividade e a identidade visual adequada na escola:

- **Paleta de Cores:** A camisa do interclasse deve seguir a paleta de cores dos animais representativos da turma, conforme estabelecido pela comissão do interclasse. Qualquer desvio dessas cores acarretará na perda de pontos para a equipe responsável pela criação da camisa.
- **Inclusão da Logo:** A camisa deve, obrigatoriamente, incluir a logo da UFRPE ou do CODAI, de acordo com as diretrizes institucionais. A logo deve ser posicionada de forma visível e adequada na camisa.
- **Período de Utilização:** A camisa do interclasse poderá ser utilizada pelos estudantes durante os próximos anos letivos, portanto, é essencial que a identidade visual representativa da instituição seja mantida ao longo do tempo.
- **Responsabilidade pela Criação:** A equipe responsável pela criação da camisa do interclasse deverá respeitar todas as diretrizes estabelecidas neste regulamento, assegurando a fidelidade às cores e à logo da instituição.
- **Aprovação e Fiscalização:** A aprovação final da camisa do interclasse ficará a cargo da comissão. A fiscalização do cumprimento deste regulamento será realizada pelo Diretório estudantil.
- **Cumprimento do Regulamento:** Todos os estudantes e equipes envolvidas na criação da camisa do interclasse deverão estar cientes e comprometidos com o cumprimento deste regulamento, visando manter a integridade e a representatividade da instituição.

Art. 10 - A cor e a imagem da camisa deverão ser a predominante do animal sorteado pela turma, de acordo com o tema do evento - animais brasileiros.

Parágrafo único - A não conformidade com os uniformes e suas determinações resultará na penalização da turma.

Art. 11 - Toda a equipe deve estar devidamente uniformizada de acordo com a sua turma. O descumprimento dessa regra permite penalização da equipe/turma, podendo impossibilitar a participação na modalidade ou afetar negativamente a pontuação da turma.

VI – PREMIAÇÃO

Art. 12 – O INTERCLASSE é uma competição baseada em pontuação, sendo as áreas pontuadas: comportamento; decoração; torcida e a apresentação cultural.

Art 13 - A pontuação será registrada, conforme tabela presente no ANEXO 1, podendo ser acrescida ou retirada, de acordo com a progressão do evento e eventuais penalidades ou ganhos da equipe

Art. 14 - A premiação será dividida na base 1º, 2º e 3º lugar.

1º lugar: troféu/medalha de ouro

2º lugar: troféu/medalha de prata

3º lugar: troféu/medalha de bronze.

VII – DO SISTEMA DE PONTUAÇÃO

Art. 15 - O Interclasse será estruturado por um sistema de pontuação; no final do evento, a equipe com maior pontuação vence, sendo seguida pelas equipes de segunda e terceira maior pontuação.

§1 - cada vitória vale 4 pontos

§2 - cada empate vale 2 pontos

§3 - toda equipe ganha 1 ponto por modalidade participada

Art. 16 - A contabilidade de pontos deve ser feita pela comissão de organização do evento e será anunciada no final de cada dia via Instagram do Diretório Estudantil.

§1 - O julgamento de recebimento de pontuações extras é feito pelo professor responsável pela modalidade que vai acrescentar a pontuação extra e as penalidades, de acordo com seu critério.

§2 - O árbitro é responsável pela tabela de pontuação de cada modalidade.

§3 - Em caso de possibilidade de parcialidade no momento da retirada ou concessão de pontos, é possível que a turma faça uma denúncia à comissão de juízes, mediante apresentação de provas contundentes. Fica a critério da comissão de juízes validar ou não a denúncia apresentada e corrigir o caso.

Art. 17 - A apresentação cultural será avaliada pela Comissão de Juízes e os 3 primeiros lugares receberão uma pontuação.

1º lugar: + 5 pontos

2º lugar: + 3 pontos

3º lugar: + 1 ponto

Art. 17 - Pontuação extra a ser ganha por cada modalidade de evento:

§1 - Participação da torcida -> +2 pontos (por dia)

§2 - Conformidade com o uniforme da turma toda -> +10 pontos

§3 - Organização/ Limpeza do espaço do jogo -> +2 pontos

§4 - Presença da turma em todos os eventos (anotada pelos árbitros nas tabelas de pontuação) -> +10 pontos

§5 - Camisa mais bonita (julgada pela comissão de juízes) -> +15 pontos

Art. 18 - Pontuação a ser retirada:

§1 - Não cumprimento do regulamento da camisa -> -10 pontos

§2 - Discussão ou xingamentos -> -20 pontos para todos os envolvidos

§3 - Falta de organização ou limpeza pós jogos -> -10 pontos para ambas equipes

§4 - Discutir com o juiz -> -15 pontos por partida.

VIII – DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 19 - As turmas devem seguir as regras que estabelecem a quantidade mínima e máxima de alunos por modalidade, que não podem ser inferiores ou superiores ao limite estabelecido abaixo:

ATIVIDADE	MÍNIMO	MÁXIMO
Apresentação cultural	6	10
Handball	7	12
Futsal Feminino	5	10
Futsal Masculino	5	10
Vôlei	6	12
Dominó	4	6
Xadrez	1	2
Damas	1	2
Atletismo Feminino	5	8
Vôlei Triplo Masculino	3	6
Atletismo Masculino	5	8
Barra Bandeira	5	10
Natação	1	3
Vôlei Triplo Feminino	3	6
E-Game	5	8
Queimado	8	12

Art. 20 - Turmas passíveis de participação:

- 1º período EM
- 1º período Integrado A

- 1º período Integrado B
- 3º período EM
- 3º período Integrado A
- 3º período Integrado B
- 5º período EM A
- 5º período EM B
- 5º período Integrado A

Art. 21 - Brigas não serão toleradas; Insultos durante os jogos são proibidos, para evitar qualquer tipo de agressão. O descumprimento **dessa regra pode** acarretar na expulsão do(s) aluno(s) do evento, impossibilitando a participação do mesmo em qualquer modalidade, assim como a penalidade de perda de pontos para todas as equipes envolvidas nos confrontos.

Parágrafo Único - visando à competição saudável, os gritos de torcidas não devem singularizar um jogador de forma negativa, nem utilizar expressões de baixo calão ou associar o time adversário a atos ou falas pejorativas. Como não é possível evitar toda ou qualquer provocação, estas serão admitidas desde que não sejam ofensivas. (Expressões Homofóbicas, Racistas, Gordofóbicos e preconceituosas, de modo geral, **não serão toleradas.**)

Art. 22 – Os árbitros serão designados pela Comissão Organizadora, não podendo haver recursos ou Recusas por parte dos participantes.

Parágrafo Único – Os árbitros serão soberanos em suas decisões.

Art. 23 – No banco de reservas, durante a partida, somente poderão ficar os reservas e o técnico devidamente inscrito.

Art. 24 – O atleta expulso de uma partida ficará automaticamente suspenso do próximo jogo da modalidade.

Art. 25 – Qualquer estudante, participando ou não, que ferir as normas regulamentares, disciplinares ou de ética Desportivas, dentro ou fora, da competição, serão eliminados do INTERCLASSE.

Art. 26 - A equipe que utilizar atletas de outras salas ou que não estão inscritos, perderão os Pontos e serão eliminados dos Jogos.

Art. 27 – Após iniciado o INTERCLASSE, não será mais aceita a taxa de inscrição.

Art. 28 – O atleta expulso de uma partida ficará automaticamente suspenso do próximo jogo da modalidade.

Art. 29 – O aluno da Turma e o Técnico que ferirem as normas regulamentares, disciplinares ou de ética Desportivas dentro ou fora da competição, serão eliminados do INTERCLASSE.

Art. 30 - A equipe que utilizar atletas de outras salas ou que não estão inscritos, perderão os Pontos e serão eliminados dos Jogos.

Art. 31 – Após iniciado o INTERCLASSE não será mais aceita a taxa de inscrição, e o estudante que não pagou não poderá participar do INTERCLASSE.

Art. 32 – Só será permitido jogar com a bermuda/calça ou vestuário Confeccionado, com tecido apropriado para prática esportiva, especificamente para o jogos internos, assim como o uso de tênis e/ou sapatos adequados à prática de esportes.

Art. 33 - A equipe que perder por WO (não comparecer a tempo dos jogos) - será desclassificada.

Art. 34 – Os casos omissos neste regulamento serão resolvidos pela Comissão Organizadora.

Art. 35 – A apresentação cultural será obrigatória, e as três melhores turmas garantem a pontuação de 20,15, e 10 pontos, respectivamente.

ANEXO 1 - BAREMA - TABELA DE PONTUAÇÃO

	1 P EM	1PA INT	1PB INT	3 P EM	3PA INT	3PB INT	5P A EM	5P B EM	5P INT
ATIVIDADES									
Apresentação Cultural									
Futsal Feminino									
Futsal Masculino									
Atletismo Feminino									
Atletismo Masculino									
Vôlei									
Barra Bandeira									
Queimado									
Vôlei triplo Masculino									
Natação									
Vôlei triplo Feminino									
E-GAME									
Handball									
Xadrez									
Damas									
Dominó									
Critérios de avaliação									

ANEXO 3 - CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO DA APRESENTAÇÃO CULTURAL

Critérios para apresentações culturais	Pontuação (0-10)
<p>COREOGRAFIA A coreografia faz referência ao tema escolhido? Os movimentos são diversificados? O repertório musical foi bem escolhido? A equipe atendeu o tempo mínimo de 7 minutos ou máximo de 10 minutos?</p>	
<p>FIGURINO O figurino foi bem elaborado, com elementos que retratam o tema pretendido?</p>	
<p>CRIATIVIDADE A utilização dos movimentos, das diferentes formações e sua associação com a música escolhida são criativos e envolventes?</p>	
<p>HARMONIA A equipe está bem entrosada, os alunos estão bem sintonizados? A equipe se apresenta motivada?</p>	
<p>ORGANIZAÇÃO Os alunos se apresentam bem organizados no espaço e entre os integrantes da equipe?</p>	
<p>TOTAL</p>	

***Cada equipe será avaliada por 2 a 3 jurados.**